



## 2022 明志科技大學技術與教學國際研討會議程表

111 年 11 月 25 日(星期五)

| 時 間         | 項 目   | 場 地        |
|-------------|---|------------|
| 09：30~10：00 | 報 到   | 創新大樓一樓 報到處 |
| 10：00~10：10 | 長官致詞  | 創新大樓一樓 演講廳 |
| 10：10~11：50 | 專題演講：Real time and future focused health collaboration<br>Prof. Daphne Flynn/Director of Design Health Collab,<br>Monash Art, Design and Architecture's Health and Wellbeing lab, Monash University | 創新大樓一樓 演講廳 |
| 11：50~13：00 | 午餐時間 70 分鐘(海報論文張貼)  | 創新大樓一樓 中庭  |
| 13：00~16：00 | 論文發表(口頭及海報發表)   | 創新大樓四樓、六樓  |

### 場地 A：創新大樓 4 樓 會議室

| 主持人                     | 時間          | 發表論文  | 發表人 | 單位     |
|-------------------------|-------------|---|-----|--------|
| 衛萬里<br>(銘傳大學商品設計系主任/教授) | 13:00~13:15 | A01 電腦輔助產品組裝設計之匹配特徵對  | 吳孟麟 | 台北科技大學 |
|                         | 13:15~13:30 | A02 虛擬共創及參與式設計應用於輔具外觀設計   | 李靈  | 臺灣科技大學 |
|                         | 13:30~13:45 | A03 發票整合服務平台之系統易用度研究  | 楊子慧 | 臺灣科技大學 |
|                         | 13:45~14:00 | A04 使用者需求之智慧眼鏡構成研究  | 林紓璇 | 明志科技大學 |
| 14:00 換場及休息時間 30 分鐘     |             |   |     |        |
| 陳文誌<br>(長庚大學工設系主任/副教授)  | 14:30~14:45 | A05 Practicing Open-Networked Learning Workshop for Intricate Web of Contemporary Anxieties   | 陳昱廷 | 台北科技大學 |
|                         | 14:45~15:00 | A06 虛擬實境閱讀介面與區域之研究  | 劉瑋茹 | 大同大學   |
|                         | 15:00~15:15 | A07 虛擬實境購物平台之購物車設計與使用性評估  | 王宥量 | 台北科技大學 |
|                         | 15:15~15:30 | A08 虛擬實境卡牌遊戲教學引導之設計調查   | 蕭郁妮 | 大同大學   |
|                         | 15:30~15:45 | A09 The Limitation Beyond Dorsiflexion of the Ankle Joint Affects Squat Performance Related to the Height of the Heels Ergonomic Discussion | 謝棟丞 | 明志科技大學 |

每篇論文發表 10 分鐘，發問與回答 3 分鐘，換場 2 分鐘，共 15 分鐘。

### 場地 B：創新大樓 4 樓 階梯教室

| 主持人                        | 時間          | 發表論文   | 發表人        | 單位     |
|----------------------------|-------------|--|------------|--------|
| 游章雄<br>(北教大藝術與造形設計學系主任/教授) | 13:00~13:15 | B01 台灣能源分析及再生能源規劃之研究   | 吳翊勤        | 虎尾科技大學 |
|                            | 13:15~13:30 | B02 生態環境與共生關係 - 以蚜蟲與長腳捷蟻為例   | 王儀婷<br>曾沛嘉 | 虎尾科技大學 |
|                            | 13:30~13:45 | B03 數位金融應用程式之介面使用性研究   | 陳璇璇        | 臺灣科技大學 |
|                            | 13:45~14:00 | B04 Exploring the Preference of Female Gamers to E-Sports Products in Mobile Competitive Games | 王薰瑩        | 台北科技大學 |
| 14:00 換場及休息時間 30 分鐘        |             |  |            |        |

|                     |             |                           |     |        |
|---------------------|-------------|---------------------------|-----|--------|
| 吳田瑜<br>(長庚大學工設系副教授) | 14:30~14:45 | B05 視覺的尺寸感知偏誤、修正與應用       | 傅湘凌 | 台北科技大學 |
|                     | 14:45~15:00 | B06 智慧住宅與使用者體驗的設計—以核心家庭為例 | 郭家佑 | 台灣師範大學 |
|                     | 15:00~15:15 | B07 純網路銀行手機應用程式之介面使用性研究   | 吳岳霖 | 臺灣科技大學 |
|                     | 15:15~15:30 | B08 旅遊電子票券應用程式之介面使用性研究    | 張宜平 | 臺灣科技大學 |

每篇論文發表 10 分鐘，發問與回答 3 分鐘，換場 2 分鐘，共 15 分鐘。

| 場地 C：創新大樓 6 樓 631 會議室                        |             |   |     |        |
|--|-------------|---|-----|--------|
| 主持人  | 時間          | 發表論文  | 發表人 | 單位     |
| 張國賓<br>(臺中科技大學<br>創意商品設計系<br>助理教授)           | 13:00~13:15 | C01 探討同理心娃娃之設計要素  | 李俊逸 | 雲林科技大學 |
|  | 13:15~13:30 | C02 應用 IPA 與 KANO 品質模式探討性別對語言學習<br>應用程式之功能服務品質差異                                      | 林資宸 | 雲林科技大學 |
|  | 13:30~13:45 | C03 從企業組織架構探究對產品開發型態與專案執行<br>成效之影響  | 王彥凱 | 大同大學   |
|  | 13:45~14:00 | C04 International Problem-Based Learning for Earthquake<br>Prevention Platform Design | 游涵聿 | 台北科技大學 |
| 14:00 換場及休息時間 30 分鐘                          |             |   |     |        |
| 張文德<br>(北教大藝術與<br>造形設計學系教<br>授/教學發展中<br>心主任) | 14:30~14:45 | C05 單純曝光效應對決策的影響  | 黃梓晴 | 台北科技大學 |
|  | 14:45~15:00 | C06 動態快捷的 EASE 產品設計開發溝通模式   | 王得煒 | 大同大學   |
|  | 15:00~15:15 | C07 應用奔馳法於電競螢幕支架造形設計  | 卓彥充 | 臺灣科技大學 |
|  | 15:15~15:30 | C08 不同情境下顧客決策的驅動因素：以連鎖咖啡品牌<br>為例  | 曾鈺婷 | 臺灣科技大學 |

每篇論文發表 10 分鐘，發問與回答 3 分鐘，換場 2 分鐘，共 15 分鐘。

| 場地 D：創新大樓 6 樓 630 會議室            |             |   |     |        |
|----------------------------------|-------------|---|-----|--------|
| 主持人                              | 時間          | 發表論文  | 發表人 | 單位     |
| 黃啟梧<br>(明志科技大學<br>工業設計系特聘<br>教授) | 13:00~13:15 | D01 A Pilot Study on Characteristics of Key Interpreters in<br>Product Innovation                 | 莊雅淇 | 台北科技大學 |
|                                  | 13:15~13:30 | D02 外送平台應用程式訂購流程之介面設計研究   | 鄭世暉 | 臺灣科技大學 |
|                                  | 13:30~13:45 | D03 虛擬實境教材開發與試教-國中八年級「力與壓力」<br>單元   | 黃臣鴻 | 大同大學   |
|                                  | 13:45~14:00 | D04 應用構想有效性方法改良學生的設計作品-以簡易<br>型金屬片材產品為例   | 范景魁 | 成功大學   |
| 14:00 換場及休息時間 30 分鐘              |             |   |     |        |
| 翁註重<br>(雲林科技大學<br>工業設計系副教<br>授)  | 14:30~14:45 | D05 桌遊輔助小學生對剩食廚餘分類認知之影響   | 方宥棻 | 大同大學   |
|                                  | 14:45~15:00 | D06 電競顯示器功能顯示選單介面設計之研究  | 邱祥恩 | 臺灣科技大學 |
|                                  | 15:00~15:15 | D07 A Pilot Study on the Possibility of Mixed Reality<br>Application to Home Appliance Experience | 黃羽萱 | 台北科技大學 |
|                                  | 15:15~15:30 | D08 IoT 呼吸訓練器之設計研究  | 張弈晴 | 明志科技大學 |

每篇論文發表 10 分鐘，發問與回答 3 分鐘，換場 2 分鐘，共 15 分鐘。

| 場地 E：創新大樓一樓演講廳外中庭   |                   |        |
|---|-------------------|--------|
| 海報發表論文  | 發表人               | 單位     |
| E01 The Design and Evaluation of the User Experience for e-Learning using Design Thinking Framework | Putu Dhanu Driya  | 明志科技大學 |
| E02 地方創生永續設計之漁產循環經濟文化觀光再生_以彰化芳苑蚵蚵 DIY studio 為例   | 林恆毅               | 明志科技大學 |
| E03 Parametric Design as an Approach to UHPC Furniture Design Process                               | Pham Dinh Tuan    | 明志科技大學 |
| E04 機械手臂陶瓷3D 列印開發流程探討—以手沖咖啡濾杯設計為例   | 高宇宏               | 明志科技大學 |
| E05 改善兒童注意力之互動桌上遊戲  | 周子涵               | 明志科技大學 |
| E06 自動辨識植物園導覽車  | 趙玟翰               | 明志科技大學 |
| E07 整合3R(AR/VR & MR)跨域科技能力的數位行銷設計 創新教學模式  | 劉為開               | 明志科技大學 |
| E08 以地方產業及特色景點為基礎實踐地方創生—以苗栗三義為例   | 游淑萍               | 明志科技大學 |
| E09 廣告懷疑與論點品質對綠色廣告效果之影響—前導研究  | 楊朝明               | 明志科技大學 |
| E10 機器學習-ESP32無線解鎖系統  | 吳嘉祥               | 明志科技大學 |
| E11 公共藝術設計流程初探-形意藝術空間有限公司為例   | 秦蓁                | 明志科技大學 |
| E12 包裝設計流程初探—以台灣國際航電股份有限公司為例  | 陳彥伶               | 明志科技大學 |
| E13 粉粒光學辨識系統之自動進料功能開發   | 曾志盛               | 明志科技大學 |
| E14 使用者經驗設計流程—華碩設計中心為例  | 陳漫萍               | 明志科技大學 |
| E15 運用在地特色食材實踐地方創生—以南屯麻芋為例  | 游淑萍               | 明志科技大學 |
| E16 視訊診療輔助系統之使用者介面設計  | 洪偉文               | 明志科技大學 |
| E17 Using Petri Net Simulation and Realization for an IoT Access Control Management System          | 詹東陽               | 明志科技大學 |
| E18 竹材與可模組化材質結合應用於傢俱設計  | 王靖如               | 明志科技大學 |
| E19 The Application of Animation in Learning Chinese as a Second Language                           | 段明芳               | 明志科技大學 |
| E20 美妝睫毛夾之人因適用性探討   | 陳安哲               | 明志科技大學 |
| E21 運用 LineBot 實現一物料倉儲管理物聯網系統   | 林昊宸               | 明志科技大學 |
| E22 雙平行機構 3D 列印機開發與製作   | 林勁為               | 明志科技大學 |
| E23 客製化服務流程建立-以高跟鞋鞋墊為例  | 蘇韋瑋               | 明志科技大學 |
| E24 Gaming as a Method of Cultural Exchange and Education   | Allison Pan       | 明志科技大學 |
| E25 Upcycling Agricultural Waste into Biomaterials for Sustainable Product Development              | Mary Kate Moroney | 明志科技大學 |
| E26 使用選擇順應性關節機械手臂進行高濃稠度漿料積層製造   | 周昇儒               | 明志科技大學 |
| E27 Risograph 印刷之手繪表現分析—以黃道十二宮星座卡片創作為例  | 陳容蔚               | 明志科技大學 |
| E28 Impression of Neo-Industrial Style, Utilizing Eco-Friendly                                      | 江潤華               | 明志科技大學 |

| 場地 E：創新大樓一樓演講廳外中庭  |             |        |
|--|-------------|--------|
| 海報發表論文   | 發表人         | 單位     |
| Recycled Materials   |             |        |
| E29 從 SDGs 看電動輔助自行車未來設計發展  | 李威儒         | 明志科技大學 |
| E30 A Questionnaire Survey to Study on the Use of Wearing Surgical Face Masks During COVID-19 Pandemic | Urooj Murad | 明志科技大學 |
| E31 A TRIZ-based Systematic Concept Generation Framework to Redesign Surgical Face Masks               | Urooj Murad | 明志科技大學 |